

Relativistische n-Körper-Simulation. Gravitationswellenforschung am Laptop durch hocheffiziente Java-Programmierung



Filesize: 9.24 MB

Reviews

Great eBook and beneficial one. It is packed with wisdom and knowledge You wont really feel monotony at at any time of your respective time (that's what catalogs are for relating to if you check with me).

(Maiya Kozey)

RELATIVISTISCHE N-KÖRPER-SIMULATION. GRAVITATIONSWELLENFORSCHUNG AM LAPTOP DURCH HOCHEFFIZIENTE JAVA-PROGRAMMIERUNG



To get **Relativistische n-Körper-Simulation. Gravitationswellenforschung am Laptop durch hocheffiziente Java-Programmierung** eBook, make sure you click the link listed below and save the document or get access to other information which are have conjunction with RELATIVISTISCHE N-KÖRPER-SIMULATION. GRAVITATIONSWELLENFORSCHUNG AM LAPTOP DURCH HOCHEFFIZIENTE JAVA-PROGRAMMIERUNG ebook.

GRIN Verlag Mai 2016, 2016. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 210x148x2 mm. This item is printed on demand - Print on Demand Neuware - Projektarbeit aus dem Jahr 2016 im Fachbereich Physik - Astronomie, , Veranstaltung: Jugend Forscht Landeswettbewerb Bayern, Sprache: Deutsch, Abstract: n-Körper-Simulationen gibt es viele, doch die wenigsten berücksichtigen die auf den ersten Blick unscheinbare Konstante c - die Lichtgeschwindigkeit. Dass bewegte Massen schwerer sind, ist eine der einfachen Folgen, die sich mit etwa zehn Zeilen Quellcode bewältigen lässt. Aber c verursacht noch ein weiteres Problem, ein sehr viel schwierigeres, das man erst bei genauerem Hinsehen bemerkt: Nichts kann sich schneller als c ausbreiten, eben auch nicht die Gravitation selbst. Während sich durch die bewegte Masse die Periheldrehung erklären lässt, ist die begrenzte Ausbreitungsgeschwindigkeit der Gravitation in Kombination mit der Zeitdilatation Ursache für Gravitationswellen, die mit meinem Programm untersucht werden können. Mein Programm kann sowohl Sonnensysteme als auch Kollisionen von Sternhaufen und Galaxien mit mehreren tausend Körpern klassisch oder relativistisch berechnen. Je nach Prozessorleistung sind bei Desktopcomputern bis zu 15 Millionen Rechenschritte pro Sekunde möglich. Es enthält zudem verschiedene zuschaltbare Module, mit denen man beispielsweise die Raumkrümmung visualisieren kann oder zusätzliche Informationen zu den Körpern wie Flugbahn, Geschwindigkeit oder Gruppierungen von Körpern anzeigen kann. 28 pp. Deutsch.

-  [Read Relativistische n-Körper-Simulation. Gravitationswellenforschung am Laptop durch hocheffiziente Java-Programmierung Online](#)
-  [Download PDF Relativistische n-Körper-Simulation. Gravitationswellenforschung am Laptop durch hocheffiziente Java-Programmierung](#)
-  [Download ePub Relativistische n-Körper-Simulation. Gravitationswellenforschung am Laptop durch hocheffiziente Java-Programmierung](#)

Other PDFs



[PDF] Psychologisches Testverfahren

Click the web link under to read "Psychologisches Testverfahren" PDF document.

[Download ePub »](#)



[PDF] Programming in D

Click the web link under to read "Programming in D" PDF document.

[Download ePub »](#)



[PDF] Yearbook Volume 15

Click the web link under to read "Yearbook Volume 15" PDF document.

[Download ePub »](#)



[PDF] Adobe Indesign CS/Cs2 Breakthroughs

Click the web link under to read "Adobe Indesign CS/Cs2 Breakthroughs" PDF document.

[Download ePub »](#)



[PDF] The Pickthorn Chronicles

Click the web link under to read "The Pickthorn Chronicles" PDF document.

[Download ePub »](#)



[PDF] Have You Locked the Castle Gate?

Click the web link under to read "Have You Locked the Castle Gate?" PDF document.

[Download ePub »](#)



[PDF] Kingfisher Readers: Rainforests (Level 5: Reading Fluently)

Follow the hyperlink listed below to download and read "Kingfisher Readers: Rainforests (Level 5: Reading Fluently)" file.

[Save Book »](#)



[PDF] Studyguide for Creative Thinking and Arts-Based Learning : Preschool Through Fourth Grade by Joan Packer Isenberg ISBN: 9780131188310

Follow the hyperlink listed below to download and read "Studyguide for Creative Thinking and Arts-Based Learning : Preschool Through Fourth Grade by Joan Packer Isenberg ISBN: 9780131188310" file.

[Save Book »](#)



[PDF] By the Fire Volume 1

Follow the hyperlink listed below to download and read "By the Fire Volume 1" file.

[Save Book »](#)



[PDF] Kingfisher Readers: Sharks (Level 4: Reading Alone)

Follow the hyperlink listed below to download and read "Kingfisher Readers: Sharks (Level 4: Reading Alone)" file.

[Save Book »](#)



[PDF] Memoirs of Robert Cary, Earl of Monmouth

Follow the hyperlink listed below to download and read "Memoirs of Robert Cary, Earl of Monmouth" file.

[Save Book »](#)



[PDF] Oxford Reading Tree Read with Biff, Chip, and Kipper: Phonics: Level 2: The Fizz-buzz (Hardback)

Follow the hyperlink listed below to download and read "Oxford Reading Tree Read with Biff, Chip, and Kipper: Phonics: Level 2: The Fizz-buzz (Hardback)" file.

[Save Book »](#)